

株式会社 ITS MORE

2020年4月設立

ITS more

(^_^)//{Hit j k l h}

2020年10月5日 投稿者: SATOXITS

GShell 0.6.1 – なめらかウィンドウ

社長：おはようございます。

基盤：となりの工事の足場撤収でしょうか？カンカンうるさいですね。

GShell

開発：今日もたぶんウィンドウ関係ですね。

社長：それで、目が覚めた時に思ったんですが、デスクトップの切替をミッションコントロールだとすると、うちのは無段階変速だと思えば良いのかなと。かつ3次元。

開発：マニュアルでクラッチしながらガシガシシフトしてた頃が懐かしいです。あれはあれで楽しかった。

基盤：エアレースの室屋さんのコックピットでの操作とか見ると、あれは車とは全く違う世界ですね。

開発：天地がぐるぐるして気持ちわるくなりそうだし、ウィンドウの操作系に向いてない感じがします。

社長：魔法の宅急便的なほのぼのとしたのが良いですね。

基盤：今はジェットエンジン背負って生身の人間が飛び回ってる時代ですからね。

開発：ほうきはz軸移動のアイコンに使える気がします。

社長：状況によって乗り物を変えるのは良いかもしれませんが、汎用の乗り物は個別目的には最適ではありませんから。

開発：見た目的にはGoogle Earth とか Maps みたいなのが自然な方向性のように思います。少なくとも実用面では。

基盤：Google 宇宙とかあるんですかね？

社長：カーナビでもそうですが、斜め上空からの視野が欲しいですね。

開発：背景の処理にえらいコストがかかりそうですが。

社長：だってゲームソフトでは普通にやってることですよ。

基盤：遠くのもの小さく見えるのが良いですね。半球体とかも。

社長：いつも空間全体が見えているのは良いですね。

基盤：占い師の水晶玉みたいなのも良いですね。

開発：JavaScriptにも3D変換はあったような気がします。

基盤：地上のオブジェクトが立体だったり、天空の城があると面白いです。

開発：ジャックと豆の木のレイヤーとか。

社長：星の王子様のちっちゃい天体が浮いてて薔薇が咲いてるとか。

開発：自分がどっちを向いてるかという視点はこれまでのデスクトップにはなかったでしょうね。

社長：移動速度を制御するアクセルがついてるといいですね。ユーザが制御できる。

開発：その点は、すでに現状でスクロールバー、というかマウスホイールは非常によくできているように思います。残念なのは横方向のスクロールとか上昇加工ズームにキーを追加しないといけないことと、ブラウザや環境依存なことです

社長：まあマウスホイールのおかげでスクロールバーを引きずるような面倒なことは減多にしなくなりました。

基盤：マウスホイールの動作ってJavaScriptのイベントとして判別できるんでしょうか？

社長：飛行機の操作系がヒントにならないですかね。

開発：ヘリコプターかドローンのほうが良いと思いますが。

基盤：問題の起きてるデスクトップ領域では嵐模様のバックグラウンドとか雷が落ちていると良いかなと思います。

開発：タイル型のウィンドウだと倉庫番ゲーム的な移動をやるんでしょうかね。

基盤：ウィンドウの拡縮は如意なので、隙間を通してにょろっと移動して、移動先の空き地でパカッと拡大するとか。

社長：実のところ、マウスの移動も面倒臭くなって来たので、なるべくホイールだけでできるといいなと。

開発：トラックボールはそこそこ使いやすかったですよね。30年前は全盛でした。DECのHiNoteのUltraなんかのがとてもよかったです。キータッチも良かった。

社長：まああれは、50万円以上もする代物でした。

経理：iMacがRetinaが2台変えてしまいますね。

開発：一次元的なホイールの代わりにトラックボールのついてるマウスがあると良いのかも知れません。

基盤：探して見ましょう。というか昔のAppleのマウスって、ちっこい粒のようなのがついてましたが、あれってそれなんじゃないですかね？

開発：なんにしても最近のマジックなんたらは根本的に設計思想がおかしいと思います。まったく使う気になりません。メカニカルな部分をなくせば良いというものでは無いでしょう。

社長：あ、そろそろお昼の時間です。涼しくなったし、久しぶりにすきやきうどんかな。

基盤：その前に。そろそろスニーカーを買い換えたほうが良いのではないかと。血染めでガチガチですし。かかとも少し壊れかけてます。

開発：ニューバランスのかかとはなんであんなに脆いんでしょうね？

社長：勤めてる時は仕事で履いてても違和感の無い地味なのを選んでましたけど、今度はおもいきりこう派手なのにしめますかね。

開発：志茂田景樹が履いてそうなやつとか。

社長：で、紫の靴下を買ってコーディネートすると。

基盤：血染めになっても目立たないのが良いかもですね。

社長：あー、アマゾンにニューバランスが出してます。うーん、昔ずっとはいてた574を久しぶりに。これだけいろんな配色があるのに、自分のハマりは一つか二つしかないのが面白いです。それ以外は、こういうのっていったい誰が買うんだって思っちゃうんですね。こっちな。ぼっち。

基盤：結構地味めの選択ですね。

社長：まあ、一応代表取締役社長という自覚というか心の鎖みたいなのがあるのでしょうか。

開発：でも574を履いてる時点ですでに踏み外しているようなw

* * *

社長：今日も曇天でした。さんまで一杯。あそこの暖簾が気に入っているのでパチリ。



基盤：これ壁紙にしたらどうですかね。



社長：なんだか落ち着きますね。

* * *

開発：ふあああああ。よく寝ました。

基盤：明るい内に始められますね。

社長：きょうはボウリングの試合の日なので、ショートスプリントでいきましょう。

なめらかウィンドウ拡縮

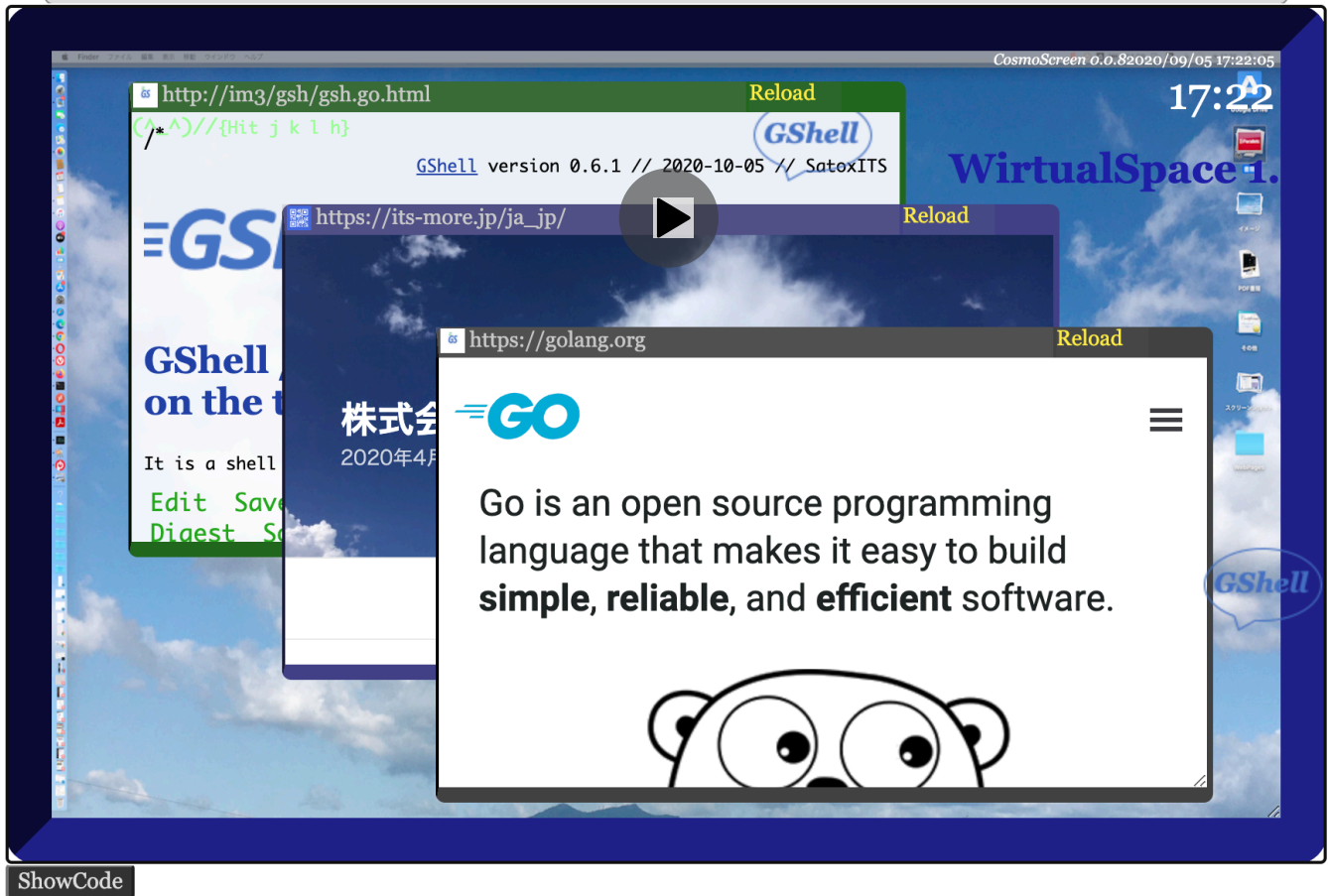
開発：上の流れから、今日のテーマは離散的でないズームかと思います。

基盤：うにゅーっとズームするのが良いですね。

開発：とりあえずキーボード操作で行きます。i でズームイン、o でズームアウト。1ステップの拡大率は 2% で。

CosmoScreen 0.0.8

Monitor	Resize	<	800px	x	500px	wall-paper: WD-WallPaLer03.png
Desktop	Resize	<	5120px	x	2880px	
Display	Zoom	<	1.0	x	1.02	< ZoomOut < ZoomIn
Content	Scroll	x	0	Y	0	shift+wheel for horizontal scroll
Scopexx	Restore	<	Scope0		Save	> Scope0
Scopeyy	Forw	<	Scope0		Back	> Scope0
Scopezz	Push	<	Scope0		Pop	> Scope0
Display	GridOn					



社長：まずまずですね。

基盤：でも、窓のアスペクトが変わってしまいますね。特に Zoom 1.0 をまたぐあたりで、Goのもぐらの顔が突然消えます。

開発：そう、拡縮を繰り返しているとどんどん変形します。

CosmoScreen 0.0.8



社長：掛け算割り算のまるめ誤差でしょうね。

開発：まあでも6桁の精度はありますから。ウィンドウサイズを整数で表現しているせいでひどいのだと思います。

開発：もう一点気づいたのは、大きく拡大した時に重くなる原因の一つが、Golangのフロントページに埋め込まれている Youtube の iframe らしいということです。

社長：そりゃあ動画のズームはキビシイでしょうね。毎秒30フレームとかを拡大・縮小しないといけないわけですから。

基盤：Youtube の画像を自前で自由に拡張できるのはうれしい気がします。

開発：iframe のりサイズといえば、Firefox が問題児です。他のブラウザではなんの工夫もいらないのですが。

社長：互換性の取りまとめ役のところのがそれっていうのが面白いですね。

* * *

社長：うーん、さんまは食べてる時には美味しいのですが、あとあとこみ上げてくるものがありますね。

基盤：納豆で打ち消せたりできないですかね。

社長：今度試してみます。

開発：ズームの方法について考えたのですが、紙の規格と同じに、面積を2倍することにタテヨコをトグルするってのはどうでしょうね？

基盤：キテレツ過ぎるw

社長：まあでも、ポートレートとランドスケープをサクサク切り替えられるのは良さそうです。

開発：キテレツっていう標語は何か訴えるものがありますね。

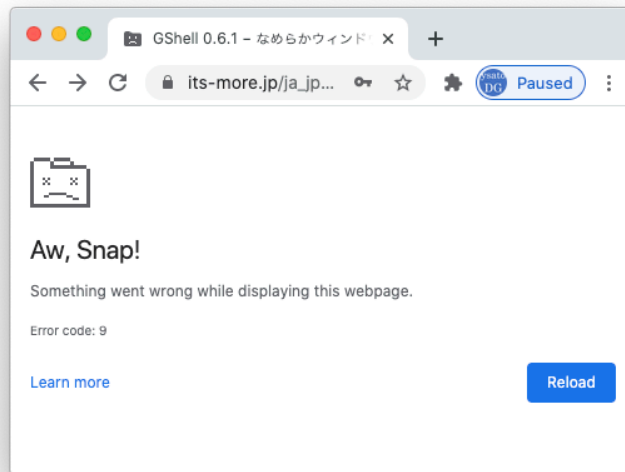
社長：そもそもA4印刷を想定したウィンドウにして、@media の screen と print が全く同じっていうのができたら素晴らしいかな。

基盤：印刷プレビューですね。で、そのまま忠実にPDFかビットマップ化する。

開発：自前でヘッダ、フッタまで全部用意する。ブラウザごとに違う印刷にならない。思ったようにならなくてイライラすることが無くなる。

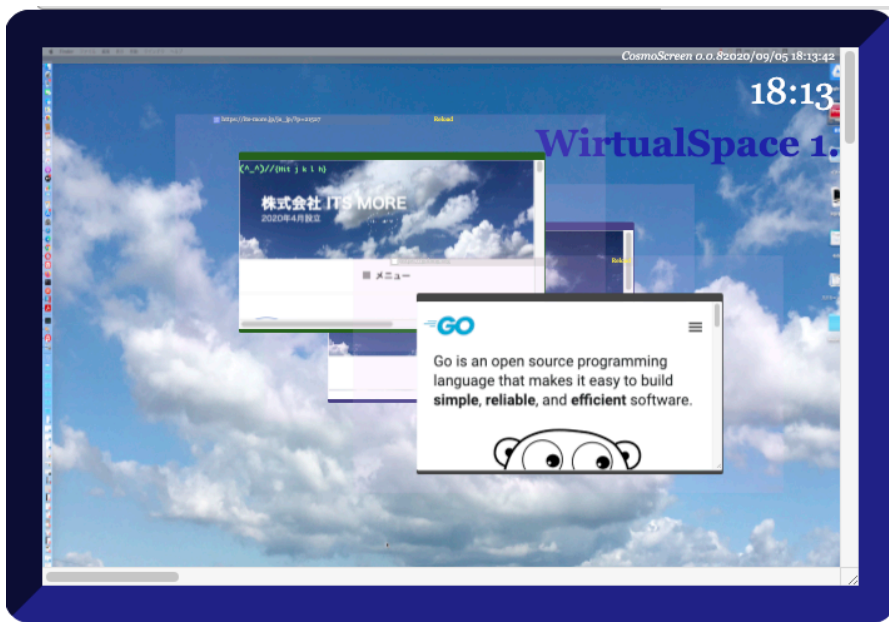
社長：とても心に優しい技術ですね。

基盤：しかしこれ、拡大しすぎるとあっというまにブラウザが固まりますね。とても危険 (^-^);



開発：ステップズームには上限、下限をつけましょう。

基盤：ところでこの、縮小するとブラウザウィンドウの周囲に出てくる寒天状の、オーラのようなものは何でしょう？



開発：ああ、それはバグです。寒天というか吉野葛の部分が正しいウィンドウの領域です。だからそこをつかめます。iframeのscaleの指定を間違ってるんだと思います。

社長：これは… クリオネとかじゅんさいと言うか。

基盤：羽衣というか。

開発：でも、なにかそういう、領土の周囲に領海みたいのがあると面白いんじゃないかと思うんです。コンテンツに影響を与えずにマウスでつかみやすいし。

基盤：領空もあるといいですね。

社長：地下の権利って以外と浅いですよね。

開発：まあ深くても2/ π 万kmですよね。

社長：ペラペラじゃない、厚みを持つウィンドウってなんかいいですね。

基盤：ウィンドウが重なる時に権利争いとか調停とかやると面白いですね。

開発：喧嘩して相手をやっつけちゃうとか。

社長：そう言えば最近、スペーストレンチってドメイン名を取ったような記憶が…

開発：見える部分はだいぶわかってきましたので、トレンチGolang側の整備もそろそろやりたいです。

* * *

基盤：そろそろ時間ですね。

社長：出かける準備を…

開発：今日もカツサンドですか？

社長：いやー、さんまがまだこみ上げていて… あそうだ、運動前後の血圧を比較してみたいと思います。血圧計をぽちっと。

シチズン：ぶーんんん・・・ ぷしゅう

基盤：通常どおりですね。

* * *

社長：ただいまー。

基盤：お腹がすいた、グー。ハアハア

開発：パブロフの犬状態です。

社長：いや実は私もへ口へ口なんです。行きがけにサイドイッチでも食べてけば良かったです。帰りにカミで食材を仕入れてきました。野菜が普通の値段になってましたね。

開発：マダコの足まるごとですね。がぶり。うーん、うまい。

基盤：すぐ美味しい。すごく美味しい。もぐもぐ。

社長：もぐもぐ。スーパーで買ってこの値段ですから飲み屋でタコブツが高いのもうなづけますよね。

開発：あー美味しかった。次はこれ、スンドゥブチゲですか。レンジで3:30温めると…

レンジ：Go... … …

開発：これ、容器にかなりコストがかかっちゃってますよね。

基盤：すごい勢いでマイクロプラスチックになりそうです。

開発：あ、できましたかね。どれ…

社長：フーフー。うーん、これダシと豆腐の質は良いと思いますが、豆腐チゲはあつあつのふるふる状態でないといけません。

基盤：卵黄とニラも入ってないと。こなれたインスタント製品に慣れてると、こういう具が全く入ってない商品というのが驚きですよ。

社長：これはもう、コスパ的にも焼肉屋さんのスンドゥブに乾杯です。

開発：そういえばそろそろ湯豆腐の季節です。

基盤：昆布ダシで白菜をガッツリ食べたいですね。

社長：それで、今日は野菜とバターも仕入れて来ました。明日はこれで行きましょう。

開発：このカブはずいぶん小ぶりですね。直径3cmちょっと。一口カブみたいな。ガブっ。うん、まあまあですけど。

社長：ガブっ… うーん、カブはもちょっと大きくなると絹の歯触りにはならないみたいですね。

開発：世の中にはカブが嫌いな人もいます。信じられないことですが。

基盤：昔カブで痛い目にあったとかですかね。

社長：これって、大根みたいに脱水してタクアン化できないですかね？

開発：大根は放っておいても勝手にタクアン化しますが、カブはダメになっちゃイメージですね。組織が密だから水分が抜けにくいとか？

社長：今度実験しましょう。

基盤：このカキはどうでしょうかね。ねっとりしてるかな。ガブっ。あら？

開発：がぶっ。あら？

社長：なんですかねこれ。生まれつきデザートでしたみたいな。

開発：カキらしい気魄とか癖がまるで無いですね。タネもなければ渋みもまるで無い。まずく無いけど、まったく記憶に残らないみたいな。

基盤：自然の美味しい柿は、タネの周りがある半透明な部分がすごく美味しいですよ。渋みとセットになっている味と香りも。

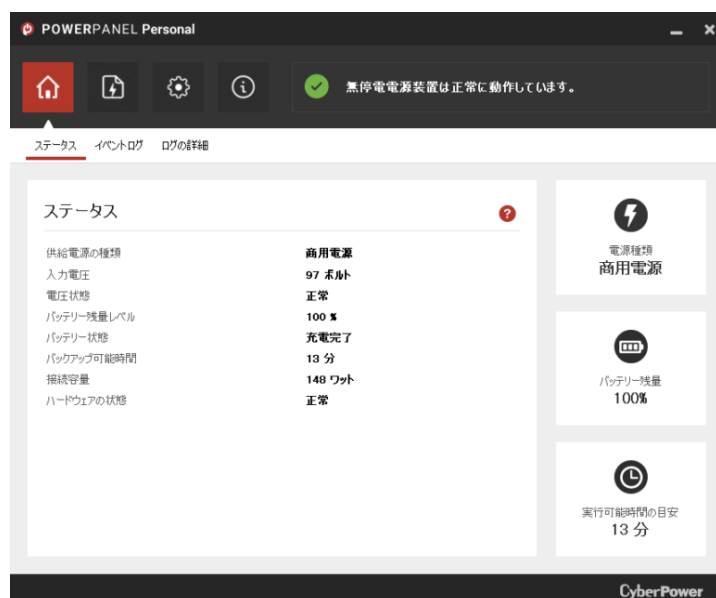
レノボ：がおーん！

一同：え？

基盤：ああ、立てかけてあったキーボードに触れたんですね。

開発：1ヶ月に一度起きるといふ、伝説の眠れる獅子。

基盤：今はUPSのモニターしか動いてないです。



社長：せっかくメモリもSSDも増設してあるので、活躍の場をあげたいです。

基盤：USBの接続だけはWindowsのほうが安定感があります。

経理：e-Taxもウェブ版でばっちりだし、Windowsの必要性を感じ無いです。

社長：そういえばGShellってWindowsで動くんですかね。

開発：さあ。今はGolangパートよりJavaScript部が主役ですので、特にWindowsがどうか無いですね。WebSocketだけ動いてくれればいいかなみたいな。

基盤：あー、もうおなかパンパン。

開発：スイカがあります。

社長：夏の盛りより安かったし、食べ納めかなと思って。でも、明日にしましょう。

-- 2020-1005 SatoxITS

[gsh-0.6.1.go](#) [ダウンロード](#)

/* */ /*

GShell version 0.6.1 // 2020-10-05 // SatoxITS

≡GShell ≡GShell ≡GShell ≡

GShell // a General purpose Shell built on the top of Golang

It is a shell for myself, by myself, of myself. --SatoxITS(^-^)

[Edit](#) [Save](#) [Load](#) [Vers](#) [0](#) [Fork](#) [Stop](#) [Unfold](#) [Digest](#) [Source](#)

/ /

▶ [Statement](#)

/ /

▶ [Features](#)

/ /

▶ [Index](#)

*/ //

▶ [Go Source](#)

//

▶ [Considerations](#)

// /*

▶ [References](#)

/ /

▶ [Raw Source](#)

/ /



/ /

▶ [GJ Console](#)

/ /

▶ [Form Auto. Filling](#)

/ /

▶ BlenderText

/ / */ // //

▶ Golang / JavaScript Link

/*

▶ GJ Link

/ / */ /*

▶ Live HTML Snapshot

/ /

▶ Event sharing

/ / // /*

▼ Wirtual Desktop

CosmoScreen 0.0.8

ScopeControl command keys

```

g ... grid on/off
i ... zoom in
o ... zoom out
s ... save current scope
r ... restore saved scope

```

Monitor	Resize	< 800px	x	500px	wall-paper: WD-WallPaler03.png
Desktop	Resize	< 5120px	x	2880px	
Display	Zoom	< 1.0	x	1.41421356	< ZoomOut < ZoomIn
Content	Scroll	x 0	y	0	shift+wheel for horizontal scroll
Scopexx	Restore	< Scope0		Save	> Scope0
Scopeyy	Forw	< Scope0		Back	> Scope0
Scopezz	Push	< Scope0		Pop	> Scope0
Display	GridOn				



< / / / / *

Work Template

* / / / /